

# Satranç Köşesi



Eşref Eşkinat\*  
eskinat@boun.edu.tr

## Oynanmamış Capablanca-Lasker Oyunu



Siyah terkeder.

Bu oyun sonu pozisyonu o kadar ünlüdür ki Küba'da Capablanca'nın yüzüncü doğum yıldönümünde bastırılan pullarda bu pozisyon kullanılmış.

Bu pozisyonda oyunun 1.Axc7 Axc7 2.Ka8+!! Axa8 3.Şc8 hamleleriyle devam ettiği biliniyor.



Capablanca

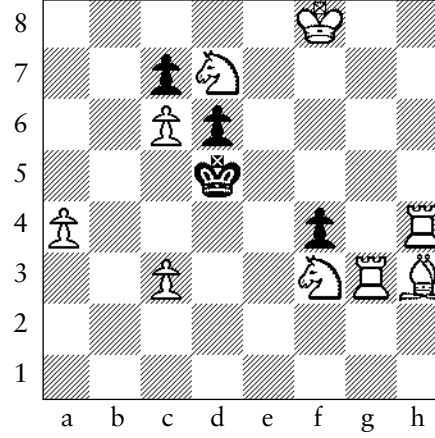


Lasker

Oysa bu oyun hiçbir yerde bulunamıyor, literatürde baştan sona oynanmış böyle bir oyun yok. Dale Brandreth "The Unknown Capablanca" kitabında Capablanca ve Lasker'in 1914'te on oyunluk bir yıldırım maçı oynadıklarını ve Capablanca'nın maçı 6½-3½ kazandığını, puldaki pozisyonun da oyunlardan sonra iki oyuncunun ortak analizi sırasında ortaya çıktığını yazıyor. Daha sonra Lasker bu pozisyonu *Der Vossische Zeitung*'daki köşesinde kaybeden kendisiymiş gibi anlatıyor.

## Nabokov'un Problemi

Ünlü yazar Vladimir Nabokov aynı zamanda ünlü bir kelebek koleksiyoncusu ve satranç problemi tasarımcısıydı. Bir problemini aşağıda veriyoruz.



İki hamlede mat

## Çözüm:

- |       |      |             |
|-------|------|-------------|
| 1.Fg2 | Şxc6 | 2. Afe5 mat |
|       | Şe6  | 2. Ad4 mat  |
|       | Şc4  | 2. Ad2 mat  |
|       | Şe4  | 2. Ad4 mat  |
|       | f×g3 | 2. Ag5 mat  |



Nabokov

## 2002'nin En İyi Oyunu

Aşağıdaki oyun 2002'de Chess Informant dergilerindeki en iyi oyun seçildi. Sutovski'nin notlarını kısaltarak veriyoruz.

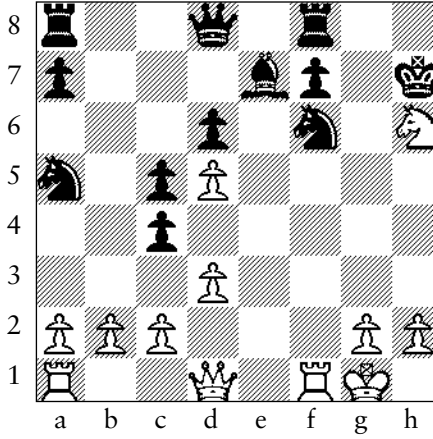
## Sutovsky 2657 — Smirin 2683

### İsrail Şampiyonası 2002

### Sicilya Savunması

1 e4 c5 2 Ac3 Ac6 3 Af3 e5 4 Fc4 d6 5 d3 Fe7  
6 0-0 Af6 7 Ag5 0-0 8 f4 ef4 9 F×f4 h6 10 Af3 Fe6  
11 Ad5 F×d5 12 ed5 Aa5 13 Ah4! b5 [13... g5 14  
Af5 gf4 15 A×h6! Şh7 16 Af5 Kg8 17 Kf4 Kg6 18  
Vf3 A×c4 19 dc4 Ff8 20 Kf1 Fg7 21 Vh3 Şg8 22  
Vh4 kazanır] 14 Af5!! bc4 15 Fh6! gh6 16 Ah6 Şh7

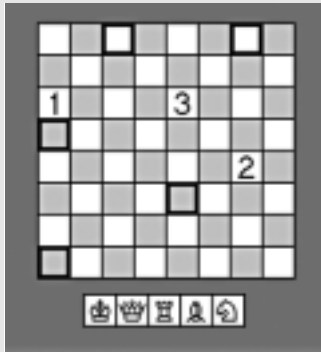
\* Boğaziçi Üniversitesi Makine Mühendisliği Bölümü öğretim üyesi.



17 Af5!! [17 Kxf6? Fxf6 18 Vh5 Kh8! 19 Kf1 Ve8! Siyah kazanırdı] cd3?! [17 ... Kg8 18 Ve1! Ff8 19 Vh4 Şg6 20 Kae1! a) 20 ... Ah7 21 Ve4 Af6 22 Vf4 Ah7 (22 ... Ad5 23 Ah4) 23 Ae7 Fe7 24 Vf7 Şh6 25 Ke7 Kg2 26 Şg2 Vg8 27 Şh1 Vf7 28 Kff7 Ag5 29 Kf6 Şh5 30 Kg7 kazanır b) 20 ... Ad5 21 Kxe7!! Vxe7 22 Axe7 Fxe7 23 Ve4 Şg7 24 Vd5 Ff6 25 Vd6 Fd4 26 Şh1 cd3 27 c3 beyaz kazanır] 18 Vxd3 [18 Kf3 de kazanırdı] Şh8 19 Kae1 Vb6 [19 ... Ke8 20 Vc3] 20 Vh3+ Ah7 21 Ke7 c4+ 22 Şh1 Vxb2 23 Ke4! Kg8 [23 ... Vf6 24 Kh4 Vg6 25 Kg4! (25 Vc3 f6 26 Va5 Kae8) Vf6 (25 ... Kae8 26 Kg6 fg6 27 Vc3) 26 Kg7 Vg7 27 Ag7 Şg7 28 Vc3 beyaz kazanır] 24 Vxh7! [24... Şh7 25 Kh4 Şg6 26 Kh6 Şg5 27 h4 Şg4 28 Ae3 Şg3 29 Kf3 mat] 1:0

## Bir Satranç Oyunu

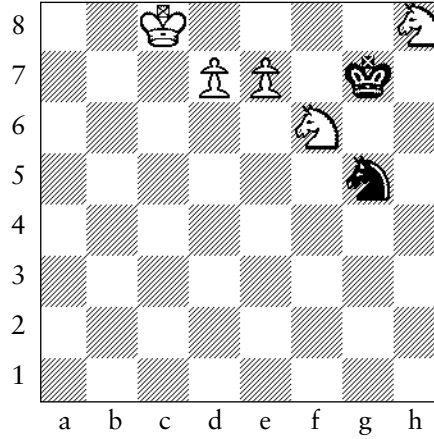
<http://indigo.ie/~gerryq/Det/Det.htm> adresinde çok hoş bir oyun programı var. Oyun şöyle: Bir satranç tahtasının bazı karelerine bazı sayılar yazılmış, bazı kareleri de işaretlenmiş. Bu işaretlenmiş karelere beş satranç taşını (atı, fili, kaleyi, veziri ve şahı) öylesine yerleştirileceksiniz ki sayılandırılmış her kare, sayısı kadar tehdit alacak.



Programı bilgisayarınıza çekebilirsiniz, 40 günlük deneme süreniz var. Yanda bir örnek var. Bazı problemlerin yanlış olduğunu farkettiğimizi de ekleyelim. ♣

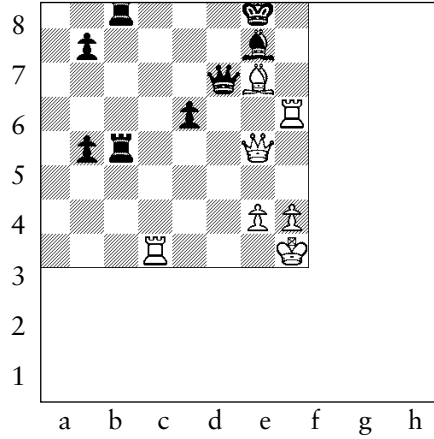
## Etüd

F. Lazard-1911



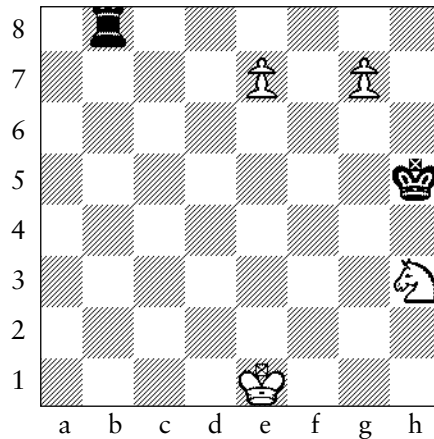
Beyaz kazanır

Sam Loyd 1876



3 hamlede mat

Speelman-Kosten, Londra 1989



Beyaz kazanır